

“XVII Vislatvijas Zirgu dienu” programma

Katru dienu gan lieliem, gan maziem būs aizraujoši piedzīvojumi un dažādas izklaides. Noteiktos laikos tiks organizētas ekskursijas stallī, kurās katrs varēs iepazīties ar zirgu pasauli un stallja ikdienu. Skatītāji varēs piedalīties jautros konkursos, viktorīnās un loterijās, bet mazākajiem apmeklētājiem būs īpaši sagatavota programma - poniju izjādes, stafetes, radošās darbnīcas un piepūšamās atrakcijas. Kā arī katram būs iespēja izmēģināt rodeo ar elektronisko bulli. Savukārt visus priecēs mājīga kafejnīca, kur varēs baudīt gardus ēdienus un atpūsties starp sacensību notikumiem.

PIEKTDIENA, 15. AUGUSTS

SĀKUMS PL. 9.00

Maršruts Nr. 1 “LATVIJAS IZLASE 2040”

Vadības maršruts, kurā ir atļauts startēt interesantos tērpos, sastāv no kārtiņām, kas pārvaramas soļu un rikšu gaitā.

Maršruts Nr. 2 “UZVARAS FORMULA – PRECIZITĀTE”

Šķēršļu augstums 40 cm (krustiņi), ideālais laiks. Šajā maršrutā nav svarīgs ātrums, bet gan laika izjūta un saskaņa ar zirgu. Jātniekam ar zirgu jāpārvar 40 cm krustiņi, pietuvojoties noteiktajam “ideālajam laikam”. Pulkstenis šeit nav redzams, laiks ir jāizjūt pašam.

Uzvar tas, kurš kļūdās vismazāk un visvairāk pietuvojas noteiktajam ideālajam laikam. Ja rezultāti ir vienādi, priekšroka tam, kurš nav pārsniedzis noteikto laiku. Maršrutam īpašu krāšņumu piešķir iespēja startēt unikālos tērpos un rotātos zirgos.

Maršruts Nr. 3 “RIDE & HOBBY HORSE”

Šis ir aizraujošs ātruma maršruts, kurā spēkus apvieno divi sportiskie pāri - jātnieks ar zirgu un jātnieks ar Hobby Horse (sportisks koka vai mīksta materiāla zirgs ar garu kātu, kuru jātnieks tur starp kājām un pārvar šķēršļus gluži kā īstā jāšanā).

Pirmais startē zirgs ar jātnieku, pārvarot deviņus šķēršļus 50 cm augstumā. Kad viņi sasniedz finišu, stafeti pārņem otrs pāris - jātnieks ar Hobby Horse, kuram jāpārvar seši šķēršļi 40 cm augstumā.

Uzvar tā komanda, kas maršrutu veic visātrāk un bez kļūdām. Sacensībām īpašu krāšņumu piešķir iespēja startēt arī īpaši veidotos tērpos.

Maršruts Nr. 4 “KAS TU ESI?”

Šajā maršrutā dalībniekiem jāpārvar šķēršļi 60–70 cm augstumā. Sacensības notiek pēc speciālā divu fāžu formāta. Tas nozīmē, ka pēc pirmās fāzes veikšanas veiksmīgākie uzreiz turpina otro fāzi, kurā viss izšķiras ātrumā un precizitātē.

Dalībnieki startē īpaši gatavotos tērpos un rotātos zirgos. Bērniem līdz 16 gadu vecumam obligāti jālieto aizsargķiveres un drošības vestes, lai prieks vienmēr iet roku rokā ar drošību.

Dalībnieki:

- A grupa – jātnieki ar I un II grupas ponijiem
- B grupa – atvērtais maršruts

SESTDIENA, 16. AUGUSTS

SĀKUMS PLKST. 9.00

Maršruts Nr. 5 "IZAICINĀJUMA KAUSS"

Šajā maršrutā dalībniekiem jāpārvar 65 cm augsti šķēršļi, un sacensības notiek pēc divās fāzēs - vispirms tiek pārbaudīta precizitāte, tad drosmīgākajiem iespēja parādīt arī ātrumu.

Šis ir īpašs maršruts tiem, kas ikdienā dzīvo zirgu pasaulē, bet sen nav piedalījušies sacensībās. Tajā piedalās zirgu audzētāji un zirgkopēji, treneri un tiesneši, palīgi un veterinārārsti, pajūgu braucēji un iejādes sportisti - visi, kuri nekad vai vismaz piecus gadus nav startējuši šķēršļu pārvarēšanas sacensībās.

Šis maršruts ir kā draudzīgs izaicinājums un atgriešanās pie sportiskā piedzīvojuma, kur galvenais ir prieks par kopā būšanu ar zirgiem un drosme spert soli pāri sen nepārvarētiem šķēršļiem.

Maršruts Nr. 6 "LECAM PA VECAM"

Šajā maršrutā jātniekiem ar zirgiem jāveic šķēršļi 80 cm augstumā. Tas ir īsts ātruma un precizitātes pārbaudījums. Katrs solis un lēciens skaitās, jo tikai tie, kas pārvietojas veikli un ātri, var uzvarēt.

Maršruts Nr. 7 "LĪDZ PIRMAJAI KĻŪDAI"

Šajā aizraujošajā stafetes maršrutā šķēršļi ir 90 cm augsti, un sacensība notiek pēc principa - viens pēc otra līdz pirmajai kļūdai. Komandā startē divi sportiskie pāri. Maršrutu sāk pirmais jātnieks ar zirgu, un, ja šķērslī tiek pieļauta kļūda, stafeti pārņem otrais jātnieks ar zirgu. Tā viņi pārvar šķēršļus viens pēc otra, kopā veicot maršrutu divas reizes. Uzvar tā komanda, kas maršrutu ir veikusi ar vismazāko soda punktu skaitu un ātrākajā laikā.

VOLTIZĒŠANAS PRIEKŠNESUMS (Voltizēšana vai mākslinieciskā jāšana ir jāšanas sports, kurā sportists veic akrobātiskus vingrinājumus uz zirga (rikšos vai lēkšos).

Maršruts Nr. 8 "PINK DREAM"

Šajā ātruma maršrutā jātnieki kopā ar zirgiem pārvar 100 cm augstus šķēršļus, bet īpašākais ir tas, ka visi startē rozā! Kostīmi, aksesuāri vai kādam citam elementam ir jābūt rozā krāsā.

"ZIRGS VAI MOCIS"/izaicinājums

Ja pērn skatītāji varēja vērot satraucošu dueli starp zirgu un automašīnu, tad šogad sacensību intriga ir vēl nebijis izaicinājums - zirga un jātnieka duelis pret motociklu! Kurš būs ātrāks?

MARŠRUTS NR. 9 "KURŠ ĀTRĀKS?"

Laukums ir sadalīts divās vienādās daļās, kur vienlaikus sacenšas divi jātnieki kopā ar zirgiem, veicot vienādus maršrutus. Katrā kārtā ir cīņa par precizitāti un ātrumu. Uz nākamo kārtu tiek tikai tas, kurš maršrutu veicis bez soda punktiem un ātrāk par pretinieku.

Ar katru kārtu konkurence kļūst sīvāka, līdz tiek noskaidroti četri labākie, kuri finālā cīnīsies par uzvaru.

Maršruts Nr. 10 "RIDE & DRIVE" sadarbībā ar VOLVO

Šajā īpašajā ātruma maršrutā komandā startē divi dalībnieki maskās. Pirmais jātnieks veic maršrutu, pārvarot 90 cm augstus šķēršļus, kopā ar zirgu pēc iespējas ātrākā laikā un bez kļūdām. Maršrutā iegūtie soda punkti pārvēršas sekundēs. Pēc tam otrais komandas dalībnieks izbrauc speciālu maršrutu ar VOLVO automašīnu. Uzvar tā komanda, kuras kopējais laiks ir īsākais.

SVĒTDIENA, 14. JŪLIJS.
SĀKUMS PLKST. 9.00

Maršruts Nr. 11 "METRIŅŠ"

Maršrutā jātniekiem jāpārvar 100 cm augsti šķēršļi, cenšoties pēc iespējas ātrāk un precīzāk sasniegt finišu.

Maršruts Nr. 12 "DĀMAS UN KUNGI"

110 cm augstu šķēršļu akumulācijas sacensībās jātnieki un zirgi mirdzēs košos tērpos, startējot sevis izvēlētās mūzikas pavadījumā. Maršrutā viņi rādīs gan jāšanas prasmes, gan radošumu, jo īpaši tiks godināti sportisti ar krāšņākajiem tērpiem. Dalībnieki sacenšas Dāmu un Kungu konkurencē.

Maršruts Nr. 13 "RĪGAS ZEĻĻU IZAICINĀJUMS"

95 cm augsto šķēršļu ātruma maršruts ir īsts pārbaudījums jātnieka un zirga precizitātei un veiklumam, vienlaikus atklājot arī basketbola talantu zirga mugurā. Jātnieks ar zirgu pārvar deviņu šķēršļus un pēc tam veic 3 metienus basketbola grozā no zirga muguras. Pirms tam tiek dots viens iesildes metiens. Katrs precīzs metiens atņem 4 sekundes no kopējā maršruta laika. Uzvar tas, kurš spēj savienot ātrumu, precizitāti un metienu meistarību.

Maršruts Nr. 14 "RIDE&HOLD"

Komandā startē divi dalībnieki. Pirmais jātnieks ar zirgu veic deviņu šķēršļu maršrutu, pārvarot 90 cm augstus šķēršļus, tiklīdz viņš sasniedz finišu, otrais komandas biedrs kāpj uz elektroniskā buļļa un cenšas noturēties pēc iespējas ilgāk.

Pārinieka laiks uz buļļa tiek atskaitīts no jātnieka maršruta laika. Uzvar tā komanda, kurai ir vismazākais laiks.

"ZIRGS VAI MOCIS" / izaicinājums

Ja pērn skatītāji varēja vērot satraucošu dueli starp zirgu un automašīnu, tad šogad sacensību garu uzkurinās vēl nebijis izaicinājums - zirga un jātnieka duelis pret motociklu! Kurš būs ātrāks?

Maršruts Nr. 15 "SPEED & MUSIC"

"Jauno jātnieku skolas klasika", kurā apvienojas tradīcijas, radošums un sportiskais azarts. Šis maršruts ir kā sacensību kulminācija, kurā satiekas sportiska meistarība, elegances un ātrums. Jātnieki kopā ar zirgiem pārvar 120 cm augstos šķēršļus. Īpašu noskaņu piešķir fakts, ka katrs dalībnieks startē pie savas izvēlētās mūzikas, tādējādi padarot braucienu ne tikai par sportisku izaicinājumu, bet arī par personīgu stāstu.

Maršruts Nr. 16 "VISLATVIJAS ZIRGU DIENU GRAND PRIX"

"VISLATVIJAS ZIRGU DIENU GRAND PRIX" vienmēr ir sacensību centrālais notikums - augstākais meistarības, ātruma un spēka pārbaudījums gan jātniekiem, gan zirgiem. Jātnieki kopā ar zirgiem pārvarēs 130 cm augstus šķēršļus. Maršrutā svarīga ir katra kustība, katra sekunde un katra izvēle. Ja vairāki pāri spēs veikt maršrutu bez kļūdām, izšķirošajā brīdī notiks pārleķšana, kas ir aizraujoša cīņa, kurā triumfēs tikai visprecīzākie un ātrākie. "Vislatvijas Zirgu dienu Grand Prix" ir brīdis, ar kuru noslēdzas "XVII Vislatvijas Zirgu dienas".