



## SIGULDAS NOVADA DOME

Reģ. Nr. LV 90000048152

Pils iela 16, Sigulda, Siguldas novads, LV-2150, tālrunis: 67970844, fakss: 67971371, e-pasts: dome@sigulda.lv  
AS "SEB banka", norēķinu konts: LV15UNLA0027800130404, kods: UNLALV2X

Siguldā

NOLIKUMS Nr.1/2016

APSTIPRINĀTS ar  
Siguldas novada Domes 2016.gada  
13.janvāra lēmumu (prot. Nr.1, §2)

*Izdots saskaņā ar Valsts pārvades iekārtas  
likuma 72.panta pirmās daļas 2.punktu,  
likuma "Par pašvaldībām" 12.pantu, 15.panta  
pirmās daļas 4.punktu, 41.panta pirmās daļas  
2.punktu, Jaunatnes likuma 12.panta septīto daļu*

### **Siguldas novada pašvaldības konkursa "Jauniešu iniciatīvu projektu konkurss 2016" nolikums**

#### **I. Vispārīgie jautājumi**

1. Nolikums nosaka Siguldas novada pašvaldības (turpmāk – Pašvaldība) konkursa "Jauniešu iniciatīvu projektu konkurss 2016" (turpmāk – Konkurss) organizāciju un norises kārtību.
2. Konkursu rīko Siguldas novada Jaunrades centrs (turpmāk – Konkursa rīkotājs).
3. Konkursa mērķis ir radīt labvēlīgus apstākļus jauniešu aktīvai līdzdalībai sabiedriskajos procesos Siguldas novadā, veicinot jauniešu iniciatīvu veidošanos un to īstenošanu, par prioritātēm nosakot:
  - 3.1. neformālās izglītības apmācības un saturīga brīvā laika pavadīšanas iespējas;
  - 3.2. aktīvā tautas sporta un kultūras pasākumu organizēšana;
  - 3.3. labdarības pasākumi;
  - 3.4. vides labiekārtošana.
4. Konkursa uzdevumi:
  - 4.1. sniegt iespēju jauniešiem iegūt jaunu pieredzi un prasmes projektu izstrādāšanā un realizēšanā;
  - 4.2. sekmēt atbildības sajūtas, patriotisma un pilsoniskās apziņas veidošanos jauniešos;
  - 4.3. sniegt iespēju jauniešiem ietekmēt jaunatnes lietas Siguldas novadā;
  - 4.4. veicināt pasākumu rīkošanu jauniešiem Siguldas novadā.
5. Konkursu finansē no Siguldas novada Jaunrades centra budžeta, struktūrvienība 9514.
6. Kopējais Konkursa ietvaros pieejamais finansējums ir 1000,00 EUR (viens tūkstotis euro 00 centi), maksimālais vienam projektam pieejamais finansējums ir 200,00 EUR (divi simti euro 00 centi).
7. Konkursa ietvaros var tikt atbalstīti jauniešu iniciatīvu projekti (turpmāk – Projekts), kas Projektu vērtēšanas rezultātā ir ieguvuši lielāko punktu skaitu, un kuri iegūst tiesības noslēgt līgumu ar Konkursa rīkotāju par Konkursā piešķirto finansējumu.
8. Konkursa pieteikumu iesniegšana tiek noteikta no 2016.gada 15.janvāra līdz 2016.gada 1.martam plkst.17.00.

9. Konkursa pretendents Projekta īstenošana jārealizē no 2016.gada 1.aprīļa līdz 2016.gada 30.augustam.

## **II. Konkursa izsludināšana**

10. Konkursa rīkotājs konkursu izsludina Siguldas novada pašvaldības mājaslapā [www.sigulda.lv](http://www.sigulda.lv).
11. Ar Konkursa nolikumu var iepazīties nolikuma 10.punktā minētajā mājaslapā vai klātienē Konkursa rīkotāja telpās Skolas ielā 3, Siguldā, Siguldas novads, LV-2150.
12. Papildu informācija un konsultācijas par Projekta pieteikuma anketas aizpildīšanu iespējamas, rakstot uz e-pasta adresi [ilze.vilcina@inbox.lv](mailto:ilze.vilcina@inbox.lv), [jc@sigulda.lv](mailto:jc@sigulda.lv) vai personīgi pie Konkursa rīkotāja direktora vietnieces jauniešu darbā Ilzes Vilciņas, iepriekš piesakoties pa tālruni 29234706.

## **III. Pretendentam noteiktās prasības**

13. Konkursa pieteikumu var iesniegt jaunieši vecumā no 13 līdz 25 gadiem, kas darbojas Siguldas novada teritorijā (turpmāk – Pretendenti).
14. Pretendentu grupai jābūt vismaz no 3 dalībniekiem, un tajā jābūt vismaz vienam 18 gadu vecumu sasniegušam jauniešim, kas ir tiesīgs slēgt līgumu.
15. Ja Pretendentu grupā nav neviena 18 gadu vecumu sasnieguša jaunieša, grupai ir jāpiesaista atbalsta persona, kas sasniegusi 18 gadu vecumu.
16. Pretendenti var sadarboties ar uzņēmējiem, valsts un pašvaldības iestādēm, lai īstenotu projekta aktivitātes.

## **IV. Konkursa pieteikuma iesniegšana**

17. Pretendentiem jāiesniedz pilnībā aizpildīta Projekta pieteikuma veidlapa (1.pielikums) vienā eksemplārā no 2016.gada 15.janvāra līdz 2016.gada 1.martam plkst.17.00, personīgi nogādājot to Konkursa rīkotāja telpās Skolas ielā 3, Siguldā, LV-2150, vai nosūtot pa pastu uz nolikuma 11.punktā minēto Konkursa rīkotāja adresi (pasta zīmogs: 2016.gada 1.marts), ar norādi „Jauniešu projekti”.
18. Elektroniskā versija jānosūta uz e-pastu [jc@sigulda.lv](mailto:jc@sigulda.lv) no 2016.gada 15.janvāra līdz 2016.gada 1.martam plkst.17.00.
19. Projekta pieteikuma veidlapa un tai pievienojamie dokumenti jā sagatavo datorrakstā valsts valodā pēc nolikuma 1.pielikumā noteiktā parauga.

## **V. Atbalstāmās un neatbalstāmās izmaksas**

20. Par atbalstāmām tiek noteiktas izmaksas, kas tieši saistītas ar noteiktajām prioritātēm projekta ietvaros:
  - 20.1. neformālā izglītība un brīvais laiks;
  - 20.2. aktīvā tautas sporta un kultūras pasākumu organizēšana;
  - 20.3. labdarības pasākumi;
  - 20.4. vides labiekārtošana.
21. Par neatbalstāmām izmaksām tiek noteiktas:
  - 21.1. izmaksas, kas radušās pirms līguma ar Komisijas rīkotāju noslēgšanas;
  - 21.2. Konkursa pieteikuma sagatavošanas izmaksas;
  - 21.3. darba alga, pabalsti, prēmijas, naudas balvas un citi līdzīga rakstura maksājumi;

- 21.4. dāvanu karšu un inventāra (pamatlīdzekļu) iegāde.

## **VI. Konkursa pieteikumu vērtēšana un rezultātu pasludināšana**

22. Projekta pieteikumus vērtē un lēmumu par uzvarētāju apstiprināšanu pieņem Konkursa vērtēšanas komisija šādā sastāvā:  
 22.1.komisijas priekšsēdētājs – Ilze Šulte, Siguldas novada Jaunrades centra direktore;  
 22.2.komisijas loceklis - Sabīne Birzniece, Jaunrades centra jaunatnes darbiniece;  
 22.3.komisijas loceklis - Elza Alberiņa, Siguldas Valsts ģimnāzijas skolēnu līdzpārvaldes pārstāvis;  
 22.4.komisijas loceklis - Andris Jenerts, Siguldas pilsētas vidusskolas skolēnu līdzpārvaldes pārstāvis.
23. Par konkursa uzvarētājiem pasludina Pretendentus, kuru pieteikums pēc vērtēšanas kritērijiem saņēmis vislielāko nolikuma 28.punktā minēto punktu skaitu un tam pietiek nolikuma 6.punktā minētā pieejamā finansējuma.
24. Ja nav iespējams noteikt precīzu pieteikumu vietu kārtību, tad par uzvarētāju lemj Konkursa vērtēšanas komisija balsojot.
25. Lēmumu par Konkursa rezultātiem paziņo 10 darba dienu laikā pēc Projektu pieteikumu iesniegšanas termiņa beigām:  
 25.1. mājaslapā [www.sigulda.lv](http://www.sigulda.lv);  
 25.2. rakstiski visiem Konkursa dalībniekiem, nosūtot vēstuli uz Konkursa pieteikumā norādīto adresi.
26. Konkursa uzvarētāji 10 darba dienu laikā pēc rezultātu paziņošanas tiek uzaicināti slēgt līgumu ar Konkursa rīkotāju.
27. Konkursa rīkotājam ir tiesības pirms līguma slēgšanas pieprasīt no Konkursa uzvarētāja papildu informāciju.

## **VII. Vērtēšanas kritēriji**

28. Vērtēšana notiek pēc šādiem vērtēšanas kritērijiem, kur maksimālā sasniedzamā punktu summa ir 40 punkti, attiecīgi:  
 28.1. Projekts ir nozīmīgs, īstenojot konkursa mērķim un prioritātēm atbilstošas aktivitātes – 5 punkti;  
 28.2. Projekta mērķis, uzdevumi un aktivitātes ir skaidri saprotamas, pamatotas un izpildāmas – 5 punkti;  
 28.3. Projekta laikā iesaistīta plašāka sabiedrība – 5 punkti;  
 28.4. Inovācijas un radošums projektā – 5 punkti;  
 28.5. Projekta īstenošanai pieprasītais finansējums ir saprotams un samērīgs – 5 punkti;  
 28.6. Projekta ietekme un rezultāti ir pamatoti, saprotami un atbilstoši – 5 punkti;  
 28.7. Ir paredzēta atbilstoša projekta publicitāte – 5 punkti;  
 28.8. Projektā ir paredzēts papildu ieguldījums (materiāli, finanšu līdzekļi, citi resursi) – 3 punkti;  
 28.9. Projektu iesniedz jaunieši, kuri vēl nekad nav saņēmuši finansējumu jauniešu idejas īstenošanai Siguldas novadā – 2 punkti.

## **VIII. Pretendenta tiesības un pienākumi**

29. Pretendents ir tiesīgs pirms Konkursa pieteikumu iesniegšanas termiņa beigām atsaukt iesniegto pieteikumu.
30. Pretendents ir atbildīgs par pieteikumā ietvertās informācijas patiesumu.

31. Projekta atskaite (2.pielikums) Projekta īstenotājam jāiesniedz 30 dienu laikā pēc norādītā Projekta beigu datuma papīra formātā Konkursa rīkotājam un elektroniskā versija kopā ar 3-5 foto attēliem par projekta norises gaitu un rezultātiem jānosūta uz e-pastu [jc@sigulda.lv](mailto:jc@sigulda.lv)

### **IX. Finansēšanas kārtība**

32. Projekta apstiprināšanas gadījumā uzvarējušie Pretendenti slēdz rakstisku līgumu ar Konkursa rīkotāju par projekta īstenošanu.
33. Projekta īstenotājam tiešā veidā netiek pārskaitīti finanšu līdzekļi, bet saskaņā ar Projekta tām, izdevumus, nepārsniedzot nolikuma 6.punktā vienam Projektam noteikto maksimālo finansējuma apjomu, attiecīgā preču un pakalpojumu sniedzējam apmaksā Konkursa rīkotājs, piecu darba dienu laikā pēc attiecīgā rēķina vai pavadzīmes saņemšanas no Projekta īstenotāja, ar kuru noslēgts līgums.
34. Projekta īstenotājs, izvērtējot objektīvus apstākļus projekta realizācijā, ievērojot Projekta mērķi un projekta aktivitāšu izpildes iespējamību, var veikt izmaiņas Projekta tāmē, nepārsniedzot nolikuma 8.punktā vienam Projektam noteikto maksimālo finansējuma apjomu, tos savlaicīgi saskaņojot ar Konkursa rīkotāju.

### **X. Kontroles mehānisms**

35. Konkursa rīkotājam ir tiesības samazināt finansējuma summu, ja Konkursa uzvarētājs ir izlietojis mazāku finanšu līdzekļu apjomu par to, kāds norādīts līgumā.
36. Konkursa rīkotājam ir tiesības nesamaksāt finansējuma summu nolikuma 33.punktā minētajiem preču un pakalpojumu sniedzējiem, ja Konkursa uzvarētājs tam piešķirto finansējuma summu bez iepriekšējas saskaņošanas izlietojis citu mērķu sasniegšanai, nekā norādīts sadarbības līgumā.
37. Konkursa rīkotāja pienākumi ir:
- 37.1. pārbaudīt atbalstīto Projektu gaitu;
  - 37.2. publicēt Projekta darbības un rezultātu pārskatu vai iepazīstināt ar to masu saziņas līdzekļus.

### **XI. Projektu publicitāte**

38. Ikvienā publikācijā, ko Projektu īstenotāji rakstīs un izplatīs medijiem par savu Projektu, ir obligāti jānorāda: "Projekts tiek īstenots Siguldas novada pašvaldības konkursa "Jauniešu iniciatīvu projektu konkurss 2016" ietvaros un to līdzfinansē Siguldas novada pašvaldība".
39. Siguldas novada pašvaldībai ir tiesības apstiprināto Projektu pieteikumos un atskaitēs ietvert informāciju izmantot prezentācijās un plašsaziņas līdzekļos, kā arī izmantot tos reklāmas nolūkos.

Priekšsēdētājs

(personiskais paraksts)

U.Mitrevics